



Управление образования администрации муниципального
образования городского округа «Сыктывкар»
(УО АМО ГО «Сыктывкар»)
«Сыктывкар» кар кытшын муниципальной юкӧнлӧн
администрацияса йӧзӧс велӧдӧмӧн веськӧдланін

ПРИКАЗ

«13» октября 2025 г.

№ 448

О проведении муниципальной игры-конкурса «Юные лидеры»
по итогам трека «Орлёнок – Лидер»

Во исполнение приказа управления образования администрации МО ГО «Сыктывкар» от 01.11.2024 № 964 «О реализации трека Орлёнок-Лидер» программы развития социальной активности учащихся начальных классов «Орлята России» муниципальных общеобразовательных организациях МО ГО «Сыктывкар», плана работы управления образования на 2025 год, в целях создания условий для развития у учащихся познавательного интереса к участию во внеурочной деятельности,

ПРИКАЗЫВАЮ:

1. Провести 15.10.2025 муниципальную игру-конкурс «Юные лидеры» по итогам трека «Орлёнок-Лидер» (далее – Игра-конкурс) на базе МАОУ «СОШ № 4».
2. Утвердить положение о проведении Игры-конкурса согласно приложению к настоящему приказу.
3. Возложить ответственность за организацию и проведение Игры-конкурса на муниципального координатора проекта «Навигаторы детства» Пунегова Е.Е.
4. Муниципальному координатору проекта «Навигаторы детства» Пунегову Е.Е. (по согласованию):
 - 4.1. Организовать проведение Игры-конкурса.
 - 4.2. Обеспечить информационное и организационно-методическое сопровождение Игры-конкурса.
 - 4.3. Подвести итоги и наградить участников Игры-конкурса.
5. Руководителям муниципальных общеобразовательных организаций:
 - 5.1. Довести информацию об Игре-конкурсе до заинтересованных лиц.

5.2. Обеспечить участие в конкурсе в соответствии с Положением.

6. Эксперту-аналитику отдела общего образования Каракчиеву А.С. разместить текст настоящего приказа на официальном сайте управления образования администрации МО ГО «Сыктывкар» в информационно-телекоммуникационной сети «Интернет».

7. Контроль за исполнением приказа возложить на заместителя начальника управления образования Котелину Н.Е.

Заместитель руководителя администрации –
начальник управления образования
администрации МО ГО «Сыктывкар»



О.Ю. Бригида

Приложение
УТВЕРЖДЕНОк приказу управления образования
администрации МО ГО «Сыктывкар»
« 13 » октября 20 20 г. № 941

ПОЛОЖЕНИЕ

о муниципальной игре-конкурсе «Юные лидеры»
по итогам трека «Орлёнок – Лидер»

I. Общие положения

1.1. В настоящем положении определены цели, задачи, порядок проведения муниципальной игры-конкурса «Юные лидеры» (далее – Игра-конкурс).

1.2. Организатором Игры-конкурса является Управление образования администрации муниципального образования городского округа «Сыктывкар» (УО АМО ГО «Сыктывкар»), Региональный ресурсный центр проекта «Навигаторы детства» в Республики Коми.

II. Цели и задачи

2.1. Цель - выявление и развитие лидерских, организаторских и творческих качеств участников.

2.2. Задачи Спортивного фестиваля:

- формирование гражданской и патриотической позиции у подрастающего поколения, позитивных жизненных установок;
- развитие навыков коммуникации;
- улучшение навыков командной работы, развитие навыков совместной работы и координации действий;
- развитие смекалки, чувства товарищества и умения взаимодействовать в команде;
- воспитание индивидуального стиля поведения в процессе взаимодействия с людьми, творческого мышления.

III. Участники

3.1. В Игре-конкурсе принимают участие команды общеобразовательных организаций МО ГО «Сыктывкар».

3.2. Муниципальная общеобразовательная организация направляет для участия в Игре-конкурсе одну команду.

3.3. Команда формируется из состава учащихся Орлят России 4-х классов, количество игроков в команде - 5 человек.

3.4. Максимальное количество команд для участия в Игре - 10 команд (первыми по времени подавшие заявку).

IV. Порядок проведения

4.1. Для участия в Игре-конкурсе в срок до 14.10.2025 муниципальная общеобразовательная организация подает заявку по форме: <https://forms.yandex.ru/admin/68e8c93602848f001a913517/edit>

4.2. Игра проводится 15.10.2025 на базе МАОУ «СОШ № 4» по адресу г.Сыктывкар ул. Орджоникидзе 44.

4.3. Регламент Игры-конкурса:

14.30 -15.00 – регистрация участников;

15.00 -16.00– проведение Игры-конкурса;

16.00-16.30 – подведение итогов Игры-конкурса.

4.4. Члены жюри – педагоги МАОУ «СОШ №4», приглашенные гости.

4.5. По итогам Игры-конкурса награждение происходит в командном зачёте.

4.6. Победители и участники Игры-конкурса награждаются грамотами и сертификатами Управления образования администрации МО ГО «Сыктывкар».

V. Программа

5.1. Игра-конкурс состоит из 5 туров: «Визитка Лидера», «Верёвочный курс», «Мозговой штурм», «Конструкторское бюро», «Орляцкий круг».

5.2. Каждый тур оценивается по 10-балльной шкале (максимум за весь конкурс — 50 баллов).

5.3. Специальным сигналом дается отсчет времени, предоставляемого на тур.

5.4. Команды, принимающие участие в Игре-конкурсе могут иметь единую форму одежды, обязательно сменную обувь.

VI. Критерии оценивания

6.1. Всего проходит 5 туров. Каждый тур оценивается от 1 до 10 баллов.

6.2. Критерии оценки. Лидерство и инициативность: насколько ярко участники проявляют лидерские качества, берут на себя ответственность. Командная работа и сплоченность: умение слушать друг друга, договариваться, работать сообща. Креативность и оригинальность: Нестандартный подход к решению задач. Качество и скорость выполнения задания.

6.4. Во время проведения Игры-конкурса участникам запрещается пользоваться мобильными телефонами, другими средствами, с помощью которых может быть осуществлён выход в сеть «Интернет».

6.3. В случае возникновения спорной ситуации решение остаётся за членами жюри.

6.5. В случае нарушения правил, проявления игроками некультурного поведения, попыток мешать игрокам команды оппонента, жюри имеет право отстранить команду от участия в Игре-конкурсе.

VII. Определение команды-победителя

7.1. Победителем Игры-конкурса становится команда, набравшая наибольшее количество баллов.

7.2. Если две или несколько команд набирают одинаковое количество баллов, решение о победителе принимают члены жюри.

7.3. Победителям и призерам Игры-конкурса вручаются грамоты победителей и призеров.